

Nosotros mismos®

Nosotros mismos utiliza historias interesantes leídas en voz alta por el voluntario, además de actividades prácticas para demostrar lo que significa ayudar, trabajar, ganancia y ahorro. Cinco son las actividades requeridas lideradas por voluntarios.

Los objetivos clave de aprendizaje listados al lado de cada sesión mencionan las habilidades y conocimientos que los estudiantes obtendrán.

Actividad Uno: El viaje de Robbie a la granja

Se les presenta a los estudiantes la historia de un personaje y su visita a una granja familiar. A través de una discusión grupal y el dibujo de sus animales favoritos, ellos descubren que los individuos elijen.

Objetivos clave de aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Reconocer el rol de uno mismo.
- Apreciar las diferencias entre los individuos.

Actividad Dos: Angie y el Carnaval

Se les presenta a los estudiantes la historia de un personaje y sus planes para ganar dinero con la manufactura y venta de artesanías en el carnaval.

Objetivos clave de aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Definir dinero.
- Identificar una forma de dinero: monedas.
- Diferenciar monedas.

Actividad Tres: Charlie siembra un Jardín

Los estudiantes aprenden cómo los personajes de la historia trabajan juntos para sembrar un jardín dentro de la comunidad.

Objetivos clave de aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Reconocer la importancia del trabajo en equipo.
- Descubrir otros reconocimientos además del dinero.

Actividad Cuatro: Megan compra un regalo

Los estudiantes reconocen la importancia de ahorrar dinero para comprar algo que desean mediante la historia de una niña que debe ahorrar para comprar un regalo de cumpleaños.

Objetivos clave de aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Discutir la importancia de ahorrar.
- Identificar los lugares donde la gente ahorra dinero.
- Demostrar cómo ahorrar.
- Nombrar algo por lo que les gustaría ahorrar.

Actividad Cinco: Dylan y la nueva sala de juegos

Los estudiantes aprenden cómo los personajes de la historia ahorran dinero para comprar nuevos equipos para la sala de juegos de la escuela.

Objetivos clave de aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Identificar formas de utilizar el dinero en beneficio de otros.
- Reconocer el valor del trabajo.
- Apreciar la importancia de dar.

Nosotros mismos mejora el aprendizaje de los estudiantes en los siguientes conceptos y habilidades:

Conceptos—Canjear, Beneficio, Comprar, Opciones, Consumidor, Costo, Ganancia, Emprendedor, Dar, Bienes, Incentivos, Ingreso, Dinero, Recursos, Reconocimientos, Ahorrar, Escasez, Vender, Gastar, Intercambio voluntario, Deseos, Trabajo.

Habilidades—Pensamiento abstracto, Reconocimiento de monedas, Valoración de monedas, Toma de decisiones, Dibujar, Seguir instrucciones, Interpretar información, Escuchar responsablemente, Unir, Responsabilidad, Secuenciar, Trabajo en equipo.

Nosotros mismos es una serie de cinco sesiones requeridas recomendadas para estudiantes de jardín de infantes. El promedio de tiempo de cada actividad es 30 minutos. Los materiales se encuentran en el kit del programa que incluye un detallado plan de actividades para el voluntario y material para 30 estudiantes.

Todos los programas de JA están diseñados para apoyar las habilidades y competencias identificadas por la Asociación para las Habilidades del Siglo XXI. Estos programas también aumentan las actividades escolares y laborales para comunidades con iniciativas escolares hacia lo laboral.