

## JA Titan®

*JA Titan* introduce a los alumnos a las decisiones críticas y administrativas de la economía a través de una simulación interactiva. El programa está compuesto por 7 sesiones guiadas por un voluntario.

Los objetivos clave de aprendizaje, enumerados a un costado de cada sesión, marcan las habilidades y conocimientos a obtener de cada una de ellas.

### **Sesión 1: ¿Cuánto? ¿Cuántos?**

Los estudiantes exploran cómo los precios y la producción pueden afectar el rendimiento de un negocio.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Explicar cómo los precios de producto impactan en las ganancias.
- Comprender la manera en que la producción puede afectar el precio, las ventas y las ganancias.

### **Sesión 2: ¿Cuánto? ¿Cuántos? La Simulación**

Los estudiantes aprenden a tomar decisiones sobre precios y niveles de producción utilizando el simulador virtual *JA Titan*.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Tomar decisiones informadas acerca de los precios y la producción.

### **Sesión 3: Punta de Lanza**

Los estudiantes diseñan un plan de investigación y desarrollo para su negocio. Asimismo, examinan el impacto que el mercadeo tiene en las ventas y exploran estrategias sobre el mismo.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Determinar un plan de investigación y desarrollo para su negocio.
- Explicar de qué modo se fijan los objetivos de mercado y llevar a cabo un estudio de mercado.
- Explicar el impacto del mercadeo en las ventas.
- Identificar estrategias clave de mercadeo.

### **Sesión 4: Punta de Lanza – La Simulación**

Los estudiantes aprenden a tomar decisiones sobre investigación y desarrollo y mercadeo utilizando el simulador virtual *JA Titan*.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Tomar decisiones informadas acerca de investigación y desarrollo y mercadeo.

## Sesión 5: Hacer una Inversión

Los estudiantes aprenden métodos para tomar decisiones sobre la inversión de capital, promover el crecimiento del negocio a través del mismo, y por qué las empresas deciden destinar fondos para caridad.

## Objetivos Clave de Aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Comprender que las empresas deciden invertir su capital usando diversas estrategias.
- Hacer recomendaciones sobre inversiones basadas en parámetros definidos.
- Definir las donaciones para caridad y explicar por qué las empresas deciden compartir sus recursos.

## Sesión 6: Hacer una Inversión – La Simulación

Los estudiantes deciden sobre las inversiones utilizando el simulador virtual *JA Titan*. Utilizando la simulación online, los estudiantes también toman decisiones relacionadas a las donaciones para caridad.

## Objetivos Clave de Aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Tomar decisiones aplicando su conocimiento en una simulación de empresa.
- Utilizar los conceptos aprendidos sobre precio, producción, investigación y desarrollo, mercadeo, inversión y donaciones para caridad para tomar decisiones de negocios, usando el simulador virtual *JA Titan*.

## Sesión 7: JA Titán de la Industria – La Competencia

Usando el conocimiento adquirido en las sesiones anteriores, los estudiantes compiten como empresas para ver quién se alza con el título de Titán de la Industria JA.

## Objetivos Clave de Aprendizaje

Los estudiantes podrán:

- Comprender el efecto de las decisiones de negocios en el rendimiento de una empresa.
- Reaccionar de manera apropiada ante las decisiones tomadas por otras empresas.

*JA Titan* permite a los estudiantes profundizar su aprendizaje de los siguientes conceptos y habilidades:

**Conceptos** – Administración de empresas, Inversión de Capital, Donaciones para caridad, Índices demográficos, Costos fijos, Las cuatro P del mercadeo, Ley de retornos decrecientes, Mercadeo, Investigación de mercadeo, Precio, Ciclo vital del producto, Producción, Investigación y desarrollo, Mercadeo dirigido, Costos variables.

**Habilidades** – Análisis de información, Pensamiento Crítico, Análisis de datos, Toma de decisiones, Habilidades Matemáticas, Planificación, Lectura de tablas y gráficos, Investigación, Trabajo en equipo, Trabajo en grupos.



## Programas de Nivel Secundario

*JA Titan* incluye un kit de programa que contiene siete actividades instructivas y un simulador virtual. Está recomendado para estudiantes de entre 14 y 18 años.

Todos los programas de JA están diseñados para brindar soporte a las aptitudes y competencias reconocidas por el Asociación para las Habilidades del Siglo XXI. Estos programas también aumentan la interconexión de las actividades escolares con las laborales, facilitando la transición del mundo de la escuela al del trabajo.