

### JA Más Allá del Dinero™

*JA Más Allá del Dinero* educa a los estudiantes sobre ganancias, gastos, acciones y ahorrar dinero y los negocios que pueden iniciar o empleos que pueden tomar para ganar dinero. Seis actividades requeridas, extra escolares y dirigidas por voluntarios.

Los objetivos clave de aprendizaje listados al lado de cada actividad nombran las habilidades y conocimientos que los estudiantes adquirirán.

#### **Sesión Primera: Dinero en el Banco**

Los estudiantes aprenden a manejar una cuenta bancaria. Juegan al Juego de la Comunidad para reforzar sus habilidades de manejo de dinero y para entender mejor el rol y la importancia del dinero en sus vidas.

#### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Identificar el rol del dinero en la vida diaria.
- Explicar los beneficios de tener una cuenta bancaria personal.
- Practicar la toma de decisiones financieras seguras.
- Manejar una cuenta bancaria personal haciendo depósitos y retiros.

#### **Sesión Segunda: El Sentido del Valor**

Los estudiantes identifican negocios que pueden iniciar o trabajos que pueden realizar para ganar dinero. Las actividades se enfocan en desarrollar una ética positiva de trabajo. Los estudiantes siguen jugando al Juego de la Comunidad para entender en más detalle el rol del dinero en sus vidas.

#### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Identificar las diferentes características de una ética positiva de trabajo.
- Distinguir entre trabajar para alguien y ser independiente.
- Identificar maneras de generar ingresos a través de oficios o negocios pequeños.
- Practicar las habilidades personales sobre manejo de dinero a través de negocios y toma de decisiones éticas.

#### **Sesión Tercera: Acto de equilibrio**

Los estudiantes identifican sus habilidades personales e intereses y los conectan con posibles oportunidades de negocio. En equipo, los estudiantes aprenden sobre la investigación de mercado y juegan la rueda final del Juego de la Comunidad.

#### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Comparar habilidades personales con oficios y trabajos independientes.
- Entender la investigación de Mercado.
- Identificar tres a cinco maneras de invertir, ahorrar y gastar el ingreso propio.

### **Sesión Cuarta: Construyendo un Negocio**

Los estudiantes exploran sus habilidades laborales y el tipo de negocios en los que están interesados. Identifican los pasos básicos para iniciar y operar un negocio pequeño. Con esta información, los estudiantes desarrollan un plan de negocios.

### **Sesión Quinta: Ser INTELIGENTE**

Los estudiantes continúan practicando el ahorro y los gastos como equipo de negocios. El concepto de tomar decisiones de consumo INTELIGENTE es presentado a través de representaciones. Los estudiantes trabajan en equipo para jugar la Primer Ronda del Juego de los Negocios.

### **Sesión Sexta: ¿Dónde está el truco?**

Durante la sesión final, los estudiantes aprenden a reconocer publicidades engañosas y la importancia de las prácticas de negocio éticas. Todavía trabajando en equipos de negocios, los estudiantes concluyen el programa jugando a la Segunda Ronda del Juego de los Negocios

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Definir los pasos básicos para planear e iniciar un negocio.
- Calcular los gastos operativos e ingresos para un negocio pequeño.
- Desarrollar un plan de negocios básico a partir de sus habilidades e intereses.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Practicar usando el sistema INTELIGENTE para la toma de decisiones de consumo.
- Identificar la diferencia entre los gastos personales y de negocio.
- Manejar dinero mediante la toma INTELIGENTE de decisiones de negocios y de consumo.
- Aplicar los pasos necesarios de solución de problemas para ser dueño y operar un negocio pequeño.

### **Objetivos Clave de Aprendizaje**

Los estudiantes podrán:

- Reconocer publicidad engañosa.
- Aplicar habilidades de manejo de dinero en un negocio simulado.
- Registrar ganancias y pérdidas financieras en un negocio simulado.
- Promover el negocio mediante publicidades.
- Practicar la toma de decisiones financieras seguras y usando las habilidades cooperativas de la toma de decisiones.
- Aplicar los pasos necesarios para ser dueño y operar un negocio pequeño.

*JA Más Allá del Dinero* mejora el aprendizaje de los estudiantes sobre los siguientes conceptos y habilidades:

**Conceptos**—Publicidad, Banca, Negocios, Plan de Negocios, Consumidor, Engaño, Depósito, Ganancia, Empleado, Emprendedor, Estimado, Gastos, Bueno, Ingreso, Intereses, Habilidades de oficios, Investigación de Mercado, Mentor, Dinero, Manejo de Dinero, Modelo a imitar, Ahorrar, Ser Independiente, Servicio, Acciones, Costo Inicial, Retiro, Ética laboral.

**Habilidades**—Escucha activa, Análisis, Aplicar información, Matemática básica, Lluvia de ideas, Tabla de datos, Comparar y Contrastar, Completar formularios, Computación, Pensamiento crítico, Razonamiento deductivo, Toma de decisiones, Dibujo, Evaluar datos, Seguir instrucciones escritas y verbales, Trabajo en equipo, Unir y clasificar, Planeamiento mental, Solución de problemas, Registrar depósitos y retiros, Representación, Auto evaluación, Tomar turnos, Aumentar el vocabulario.

*JA Más Allá del Dinero* abarca un temario de economía y negocios para estudiantes en los grados de tres a cinco. El programa enfatiza contenidos de estudios sociales mientras provee un fuerte foco en matemática, lectura y habilidades escritas. La experiencia *JA Más Allá del Dinero* mejora el temario áulico de los estudiantes. Se los motiva a usar el pensamiento innovador para aprender habilidades en el manejo de dinero que apoyan las actitudes positivas mientras exploran y mejoran sus aspiraciones futuras.

Mediante una variedad de actividades prácticas y suplementos tecnológicos diseñados para apoyar los diferentes estilos de aprendizaje, los estudiantes desarrollan un mejor entendimiento de la relación entre lo que aprenden en la escuela y su participación exitosa en una economía global.

*JA Más Allá del Dinero* es una serie de seis sesiones. El programa está inmerso en una cartera que contiene un detallado plan de sesiones, folletos informativos para estudiantes y sus familias, y material adicional de estudio para asegurar una experiencia exitosa para estudiantes, voluntarios, personal extra escolar y profesores.

Todos los programas de JA están diseñados para apoyar las habilidades y competencias identificadas por la Asociación para las Habilidades del Siglo XXI. Estos programas también aumentan las actividades escolares y laborales para comunidades con iniciativas escolares hacia lo laboral.